



諏訪市児童センターだより

NO. 317 令和7年5月号

住所：諏訪市小和田 19-3 いきいき元気館 2F
Tel：54-7714 Fax：54-7724
Eメール：sjidou@city.suwa.lg.jp
開館時間：9：00～19：00 8/15 9：00～17：00
ランチタイム：11：20～12：50
休館日：月曜日、年末年始（12月29日～1月3日）



児童センターHP

新年度となり1か月が過ぎました。みなさんは、新しい環境に慣れましたか？GWは楽しかったですか？平日に遊びに来ていた小さなお友だちが保育園や幼稚園に通うようになったり、小学生が進級や習い事を始めて忙しくなったりして、4月の児童センターは、利用者が少なくなってちょっと寂しかったです。

でも、初めて利用する小さい子との新たな出会いや、忙しくなっても空いた時間に遊びに来て「ドッジボールしよう！」と職員を誘ってくれる小学生など、嬉しいこともたくさんあった新年度のスタートでした。

5月から児童センターでは、テラスで遊びが始まったり、新しい遊びが増えたり、活動の幅が広がりました。今号では、その紹介をします。これからの時期は、日差しの強い日や雨の日など天候が安定しません。そんな時は、天候に関係なく遊べる児童センターへぜひお越しください。

お待たせしました！

昨年の秋から工事のために使えず、「外で遊ぶ！」と楽しみに来館したお友だちに、悲しい思いをさせてしまっていたテラスですが、遊べるようになりました。

三輪車用の車庫の修繕と遮光ネットの設置が完了し、新たに安全用のためのクッション性のある滑りにくいマットが敷き詰められ、以前より快適に活動できます。

乳幼児向けの三輪車の他に、小学生以上は縄跳びもできます。夏には0～3歳の水遊びも予定していますが、他にも快適になったテラスの活用法を考えていきたいと思っています。テラスでこんな遊びをしたいなど、ご要望やご意見があれば職員に教えてください。



19年目を迎えるドキドキだっこ。

諏訪中学校の2年生が、乳幼児親子とのふれあいを通し、乳幼児の成長や保護者の思いなどを学習する交流イベントです。乳幼児親子にとっても、興味関心の幅が広がったり、成長を実感したり、参加者それぞれの立場で刺激を受けられることを願っています。本年度は、以下の日程となります。興味のある方は、ご参加ください。

①6月19日(木) ②6月25日(水) 両日：10時～11時

※ 2日間の参加も大歓迎です。

※ イベント開催日は、一般の方は11時からご利用になれます。



室内雪合戦！ いたっボール

現在人気のドッジボールのように、今後児童センターで流行らせたいと思っている遊びが「いたっボール」です。簡単に説明すると、室内で行う「雪合戦」です。



雪の無い兵庫県伊丹市が発祥のニュースポーツで、やわらかいスポンジボールを投げ合い、相手全員を当てるか、コート内の壁を上手にを使って相手のボールをかくぐり、相手陣地の的(旗)を奪うことで勝敗が決まるゲームです。

ボールが当たった時の「痛っ」から名前が付けられたとも言われていますが、スポンジボールなので声を出すほど痛くはありません。

奥が深く、ただボールを投げるだけでなくチームでの戦略が大事になります。運動が苦手な人でも、仲間にボールを運んだり、相手の動きを観察して仲間に教えたり、チーム内での役割を見つける事ができ、誰でも楽しむ事ができます。たくさんのスポンジボールが飛び交う様子も圧巻です。



いつでもできるように道具を準備しましたが、児童センター流のルールが決まっていません。みんなで体験しながら、ルールを考えていきたいと思っています。一緒に遊んでくれるお友だちは職員に声をかけてください。



ぼうしくんからの挑戦状

4月 バランス棒に挑戦だ！

新聞紙を巻いたバランス棒を手に乗せて、どれだけ長く立てていられるかの挑戦です。



スタートの合図で手の上の棒を見つめるみんな表情は真剣です。倒れそうな棒と一緒にあたりをウロウロして、少しでも長くバランスを取ろうと頑張りました。トップは大道芸をやっている小学生で、10分8秒と大記録。微動だにしない姿勢はさすがでした。

挑戦者は春休みもあって、84人。「今日が最後。」と、最終日にも記録更新に挑んでいました。他の人の記録ではなく、過去の自分に挑戦する姿が良かったです。

5月 ビーズをいくつ通せるかな？

30秒間でモールにビーズを通します。

6月予告

チキンレースに挑戦だ！！

お友達を誘って、遊びに来てね。

【児童センターで遊べるもの】ドッジボール、サッカー、バスケットボール、ソフトバレー、バドミントンなどの他に、ニュースポーツの道具も貸し出しています。静かに遊びたい人は、卓上ゲームもあるよ。